

PROJETO-PILOTO

“MAIS E MELHOR FAIR-PLAY”



**ANDRÉ DE
GOUVEIA**
AGRUPAMENTO DE ESCOLAS

PROJETO “MAIS E MELHOR FAIR-PLAY”

- O Projeto
- Cartão Branco
- Regulamento



PROJETO-PILOTO

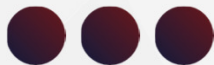
Projeto-Piloto - “Mais e Melhor Fair Play”

Âmbito

- Está inserido no Projeto de Aptidão Profissional, do curso profissional de Técnico de Desporto, da Escola Secundária André Gouveia

Objetivo

- Reforçar os princípios do Fair-Play
- Reforçar os valores positivos
- Sensibilizar todos os intervenientes para um melhor comportamento
- Criação de um ambiente positivo



Projeto-Piloto - “Mais e Melhor Fair Play”

Aplicação

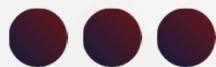
- Irá ser aplicado, na modalidade de futebol, no escalão de sub-15 masculino, no decorrer da II fase do campeonato, nas liga 1 e 2 sub.15.

Como se vai aplicar?

- No final de cada jogo, o árbitro e os delegados de ambas as equipas, irão preencher uma ficha, onde irão avaliar os comportamentos dos atletas, dos elementos técnicos e do público

Destinatários

- Jogadores
- Elementos Técnicos Oficiais
- Público



Projeto-Piloto - “Mais e Melhor Fair Play”

Destinatários

- Jogadores
- Elementos Técnicos Oficiais
- Público

Controlo

- O responsável do projeto irá contabilizar as fichas dos árbitros/delegados
- Mensalmente será divulgada a classificação dos clubes



CARTÃO BRANCO

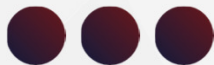
Cartão Branco

O que é?

- Cartão Pedagógico
- Promovido pelo IPDJ, pelo Plano Nacional de Ética no Desporto e pela CAJAP

Objetivos

- Visa reconhecer, destacar e recompensar comportamentos eticamente relevantes por praticantes, treinadores, dirigentes entre outros agentes envolvidos no jogo, e também, os espetadores



Cartão Branco

A quem se destina?

- A todos os intervenientes que apresentem um comportamento relevante, podendo ser exibido tanto a nível individual como coletivo

Importância

- Diminuir as ocorrências disciplinares
- Reduzir a existência de ambientes desportivos desfavoráveis
- Valorizar os bons comportamentos



Parâmetros do Cartão Branco

Jogadores

- Repõe a verdade de forma pública e voluntária caso o árbitro se tenha enganado ajudando na clarificação de situações dúbias.
- Ajuda o adversário numa situação em que este necessita urgentemente de ajuda.

Elementos Técnicos

- Promove equilíbrio de jogo caso verifique que existe um número inferior na equipa adversária por razões de força maior.
- Incentiva os seus atletas e colegas a ajudar os adversários sempre que aqueles necessitam.

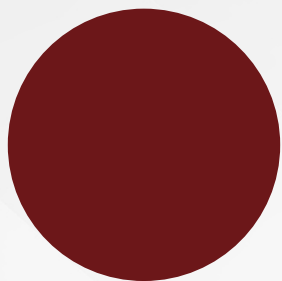
Público

- Promove um ambiente saudável e de festa, valorizando a prestação da sua equipa, mais do que o resultado
- Mantém a humildade, a simplicidade e o fairplay na vitória e na derrota .



REGULAMENTO

Sistema de Pontuação – Semáforo



- Sinal Vermelho – comportamentos extremamente antidesportivos por parte de todos os intervenientes

Pontuação: 0 Pontos



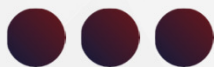
- Sinal Amarelo – comportamentos inadequados por parte de alguns intervenientes

Pontuação: 5 Pontos



- Sinal Verde – comportamentos exemplares por parte de todos os intervenientes

Pontuação: 10 Pontos



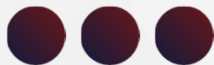
Sistema de Pontuação – Semáforo

CARTÃO BRANCO | FAIRPLAY



- Cartão Branco – exibido apenas em casos excepcionais, de boa ética por parte dos intervenientes

Pontuação: 20 Pontos



Classificação Mensal

- A classificação será aplicada e divulgada mensalmente no site e redes sociais da Associação Futebol de Évora, para todos os clubes reverem a sua classificação.
- A Classificação será atribuída por pontos.
- O Clube com melhor ética desportiva mensal, será atribuído um prémio financeiro.



Sistema de Desempate

- Os desempates serão realizados através da equipa com menos advertências e expulsões.
- Poderá a vir desempatar a equipa que tiver mais cartões brancos se for esse o caso.



Prémios

- Prémio final, plafond financeiro 250€.

