

Associação Futebol de Évora

FUTEBOL 9 Relação dos (as) técnicos (as) e dos (as) jogadores (as) efetivos (as) e suplentes

RESULTADO

CÓDIGO _{Validado}

CÓDIGO

	sitado			go nº sitante	Jorn./Elim. nº
Data		00		Localidade	
a) c)	Licença nº Nome	Substituído pelo nº aosmin.	a)	Licença nºNome	nsmin.
a)	Licença nº	Substituído pelo nº aosmin.	a)	Licença nº	Ö
a)	Licença nº	Substituído pelo nº aosmin.	b) c)	Licença nº Nome	Substituído pelo nº aosmin.
a)	Licença nº	Substituído pelo nº aosmin.	b)	Licença nº	dos(≀
a)	Licença nº	Substituído pelo nº aosmin.	b)	Licença nº	Substituído pelo ne aos min.
a)	Licença nº	Substituído pelo nº aosmin.	b)	Licença nº Nome	nº କିଥି aosmin.
a)	Licença nº	Substituído pelo nº aosmin.	b)	Licença nº	uō ∵
a)	Licença nº	Substituído pelo nº aosmin.			qns
a)	Licença nº	Substituído pelo nº aosmin.			Capităci (3) da Equipa: Jogador (4) P

DELEGADO	TREINADOR	TREINADOR						
(Letras)	(Letras)	(Letras)						
Doc. →	Doc. →	Doc. →						
(№ documento de identicação)	(№ documento de identicação)	(№ documento de identicação)						
Nome	Nome	Nome						
		·						
MÉDICO	ENFERMEIRO/FISIOTERAPEUTA/MASSAGISTA	TREINADOR / DIRETOR						
(Letras)	(Letras)	(Letras)						
Doc. →	Doc. →	Doc. →						
(№ documento de identicação)	(№ documento de identicação)	(№ documento de identicação)						
Nome	Nome	Nome						
elegadoaocontroloantidopagem		(Letras) (№ documento de identicaç						
	A DIREÇÃO DO CLUBE							
	A DIREÇÃO DO CLOBE							
		•						
oram advertidos(as) as jogadores(as) nú	meros:							
oram advertidos(as) as jogadores(as) nú	meros:	Nº da camisola						
oram advertidos(as) as jogadores(as) nú	meros:	Nº da camisola Minuto e parte do jo						
		Minuto e parte do jo						
	altas leves (2º cartão amarelo) os(as) jogadore	Minuto e parte do jo es(as) nºs:						
		Minuto e parte do jo es(as) nºs: Nº da camisola						
		Minuto e parte do jo						
	altas leves (2º cartão amarelo) os(as) jogadore	Minuto e parte do jo es(as) nºs: Nº da camisola						
oram expulsos(os) por acumulação de fa	altas leves (2º cartão amarelo) os(as) jogadore	Minuto e parte do jo es(as) nºs: Nº da camisola						
oram expulsos(os) por acumulação de fa	altas leves (2º cartão amarelo) os(as) jogadore	Minuto e parte do jo es(as) nºs: Nº da camisola Minuto e parte do jo Nº da camisola						
oram expulsos(os) por acumulação de fa	altas leves (2º cartão amarelo) os(as) jogadore	Minuto e parte do jo es(as) nºs: Nº da camisola Minuto e parte do jo Nº da camisola						
oram expulsos(os) por acumulação de fa	altas leves (2º cartão amarelo) os(as) jogadore	Minuto e parte do jo es(as) nºs: Nº da camisola Minuto e parte do jo						
pram expulsos(os) por acumulação de fa	altas leves (2º cartão amarelo) os(as) jogadore	Minuto e parte do jo es(as) nºs: Nº da camisola Minuto e parte do jo Nº da camisola Minuto e parte do jo						
oram expulsos(os) por acumulação de fa	altas leves (2º cartão amarelo) os(as) jogadore	Minuto e parte do jo es(as) nºs: Nº da camisola Minuto e parte do jo Nº da camisola Minuto e parte do jo Nº da camisola Minuto e parte do jo						

Minuto e parte do jogo



Grandes pena	alidades durant	e o tempo	regulam	entar:															
													_		da ca				
														Minuto e parte do jogo					
Decisão atrav	vés da marcaçã	ăo de pon	tapés da	marca da	a grande	penalida	de:												
													_		da ca				
														Min	uto	e pa	te d	lo jogo	
Foram expuls	sos os seguinte	es agentes	desport	ivos:															
Minutos	Nome completo										Let	ras		Nºd∈	ocume	entode	eiden	ticação	
													ŀ						
													ŀ	+	+	-	+		
													,				_		
Observações o	do(a) árbitro(a)							Resultado fina	I: Vi	sitado		Ш	/		\	/isitaı	nte		
								NO de	e espeta	darası									
								N= U	eespeta	uores.						_			
Observações d	o(a) delegado(a) ao	iogo:																	
observações a	ota, aciegadota, ao	Jogo.																	
					Tome	ei conhecime	ento												
					[o(a	a) delegado(a	a)]												

Nota: Este modelo deve ser entregue ao(à) ábitro(a), devidamente preenchido e em duplicado, sem rasuras ou abreviaturas, juntamente com a restante documentação, sessenta minutos antes do início do jogo.

Mod. 146 (Imprimir em papel cor de rosa).